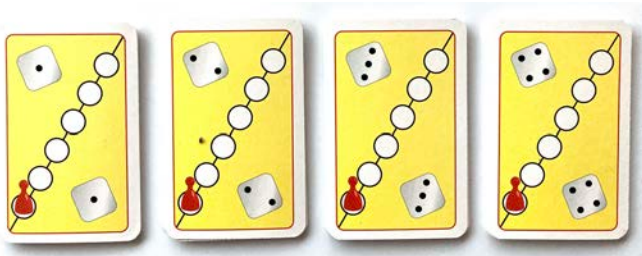


Mens erger je niet

Kaartspel voor 2-4 personen

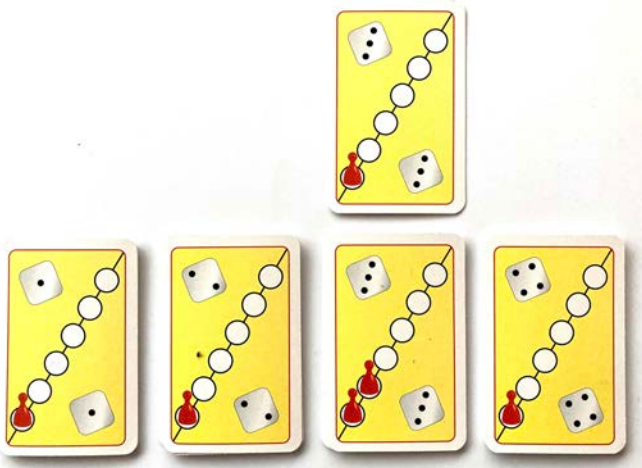
Vorbereiding

Iedere speler kiest een kleur en ontvangt de kaarten in de gekozen kleur. Hij maakt vier stapeltjes. Eén stapeltje van de kaarten met dobbelstenen met 1 oog, één stapeltje van de kaarten met dobbelstenen met 2 ogen, enz. Van elk stapeltje komt de kaart met de pion op het eerste vakje (links onder), bovenop te liggen, daaronder de kaart met de pion op het tweede vakje, enz. De vier stapeltjes legt hij voor zich in de volgorde 1, 2, 3 en 4 ogen van de dobbelstenen. De speler met rood heeft dus de volgende vier begin stapeltjes voor zich:



Uitleggen

Iedere speler gooit om de beurt (met de klok mee) met de dobbelsteen. Gooit een speler een 1, 2, 3 of 4, dan neemt hij de eerste kaart van het stapeltje met het overeenkomend aantal ogen, en legt die kaart boven dat stapeltje. Gooit de speler bijvoorbeeld een 3, dan zien zijn kaarten er als volgt uit:



Om de eerste kaarten van de stapeltjes uit te kunnen leggen moet precies het juiste aantal ogen worden gooid.

Gooit de speler een 5, dan is zijn beurt over want er is geen stapeltje 5.

Gooit de speler een 6, dan mag hij kiezen welke kaart hij uitlegt. Bovendien mag de speler na een 6 altijd nog een keer gooien.

Bijplaatsen

Met kaarten bijplaatsen worden in de loop van het spel nieuwe stapeltjes kaarten gevormd boven de begin stapeltjes. Heeft een speler eenmaal kaarten uitgelegd, dan kan hij in de volgende beurten kaarten gaan bijplaatsen op de reeds uitgelegde (en bijgeplaatste) kaarten en wel tot precies het aantal geworpen ogen.

Bijvoorbeeld: stel de speler heeft al kaarten uitgelegd van de stapeltjes 1, 2 en 3, en gooit een 5. Hij kan dan één kaart van stapeltje 2 bijplaatsen en één kaart van stapeltje 3, want dat is in totaal 5. Hij kan ook twee kaarten van stapeltje 1 bijplaatsen en één kaart van stapeltje 3.

Heeft een speler alleen kaarten van de stapeltjes 2 en 4 uitgelegd, en gooit hij een 1 of een 3, dan kan hij niet precies het aantal geworpen ogen bijplaatsen, en gaat zijn beurt over.

Slaan

Als een speler na het uitleggen of bijplaatsen een nieuw stapeltje heeft dat precies even hoog is als het nieuwe stapeltje met hetzelfde nummer van een andere speler, dan wordt het stapeltje van die andere speler geslagen. Alle kaarten van het geslagen stapeltje gaan weer terug naar hun begin stapel en die andere speler moet daarmee weer opnieuw beginnen.

Als een speler meer dan één stapeltje van één of meer andere spelers kan slaan, mag dat natuurlijk ook.

Einde spel

Pas als een nieuw stapeltje vol is (met alle 6 kaarten), is het veilig en kan het niet meer worden geslagen. De speler die het eerst alle vier de nieuwe stapeltjes vol heeft, is de winnaar.

Let op

- Een speler kan niet zowel uitleggen als bijplaatsen. Of hij legt één kaart uit, of hij plaatst één of meer kaarten bij.

- Als een speler niets kan, bijvoorbeeld als zijn nieuwe stapeltjes 1, 3, en 4 vol zijn en hij moet nog 2 kaarten op stapeltje 2, dan gaat zijn beurt voorbij als hij een 1, 3 of 5 gooit. Als hij een 6 gooit kan hij ook niet bijplaatsen, maar mag hij wel nog eens gooien.